



第七章常微分方程的数值解法

肖明

微电子科学与技术学院

邮箱: xiaom37@mail.sysu.edu.cn

目录



- 1) 欧拉法
- 2 改进的欧拉法
- 3 龙格—库塔方法
- 4 阿达姆斯方法
- 5 算法的稳定性和收敛性

回顾-Euler法



研究一阶常微分方程的初值问题的数值解

已知初值问题的一般形式为:

$$\begin{cases} \frac{dy}{dx} = f(x, y) \\ y(x_0) = y_0 \end{cases} \qquad a \le x \le b \tag{1}$$

用差商近似导数

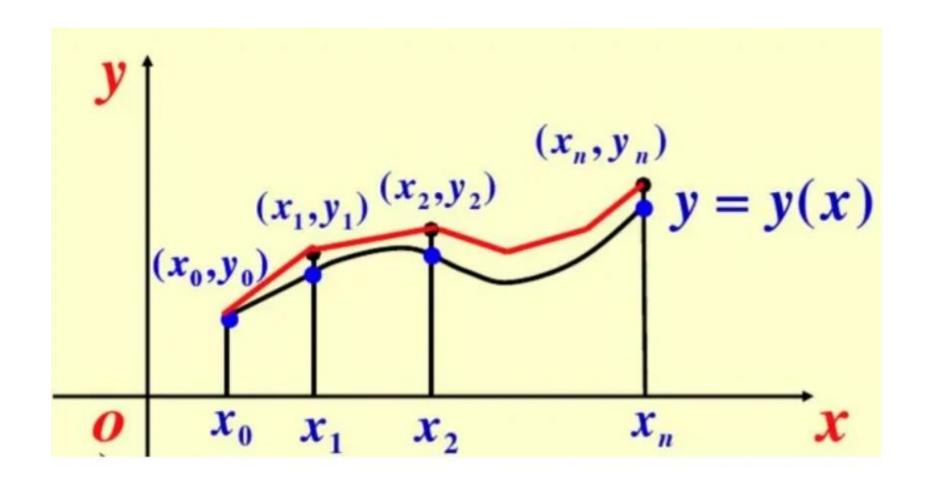
$$\frac{y_{n+1} - y_n}{h} \approx \frac{dy}{dx}$$

问题转化为

$$\begin{cases} y_{n+1} = y_n + hf(x_n, y_n) \\ y_0 = y(x_0) \end{cases}$$
 (n = 0,1,2,3,...)

回顾-Euler法的几何意义





欧拉法的几何意义: 用一条折线近似代替积分曲线



1、局部截断误差。

在一步中产生的误差而非累积误差:

$$R_{n+1} = y(x_{n+1}) - \widetilde{y}_{n+1}$$

其中 \tilde{y}_{n+1} 是当 $y_n = y(x_n)$ (精确等!)时由Euler法求出的值,即 y_n 无误差!

将 $y(x_{n+1})$ 在 x_n 点 Taylor 展开:

$$y(x_{n+1}) = y(x_n + h) = y(x_n) + hf(x_n, y(x_n)) + \frac{h^2}{2}y''(\xi)$$
 $x_n < \xi < x_{n+1}$



$$\widetilde{y}_{n+1} = y(x_n) + hf(x_n, y(x_n))$$

则
$$R_{n+1} = y(x_{n+1}) - \tilde{y}_{n+1} = \frac{h^2}{2} y''(\xi) \quad x_n < \xi < x_{n+1}$$

令
$$M = \max_{a \le x \le b} |y''(x)|$$
, $y(x)$ 充分光滑, 则:

$$\left|R_{n+1}\right| \leq M \frac{h^2}{2} = O(h^2)$$



2、整体截断误差

定义: 在不考虑舍入误差的情况下,考虑每一步局部截断误差的影响而求得的 y_{n+1} 与 $y(x_{n+1})$ 的误差 $e_{n+1} = y(x_{n+1}) - y_{n+1}$

由微分方程解的存在唯一性,自然假定 f(x,y) 充分光滑,即

$$|y''(x)| \le M \Rightarrow |R_{n+1}| = \frac{h^2}{2} |y''(\xi)| \le \frac{h^2}{2} M$$

或满足 Lipschitz条件: $|f(x_n, y(x_n)) - f(x_n, y_n)| \le L|y(x_n) - y_n|$

第n步的总体截断误差记为 $e_n = y(x_n) - y_n$, 则对 n+1 步:

$$|e_{n+1}| = |y(x_{n+1}) - y_{n+1}| \le |y(x_{n+1}) - \tilde{y}_{n+1}| + |\tilde{y}_{n+1} - y_{n+1}| = |R_{n+1}| + |\tilde{y}_{n+1} - y_{n+1}|$$

以下估计 $|\tilde{y}_{n+1} - y_{n+1}|$



$$\begin{aligned}
|e_{n+1}| &\leq \frac{h^2}{2}M + (1+hL) \left[\frac{h^2}{2}M + (1+hL)|e_{n-1}| \right] \\
&\leq \frac{h^2}{2}M \sum_{k=0}^{n} (1+hL)^k
\end{aligned}$$



$$= \frac{h^2}{2} M \frac{(1+hL)^{n+1} - 1}{1+hL-1}$$
$$= \frac{hM}{2L} [(1+hL)^{n+1} - 1]$$

Euler方法是一阶方法,故精度不高.

$$(n+1)h \le b-a \Longrightarrow (1+hL)^{n+1}$$

$$\leq (1+hL)^{\frac{b-a}{h}} = (1+hL)^{\frac{1}{hL}L(b-a)} < e^{L(b-a)}$$

$$|e_{n+1}| \le \frac{hM}{2L} [e^{L(b-a)} - 1] = O(h)$$

Euler方法以O(h)速率收敛: $h \to 0$, $e_N \to 0$.



不同形式的欧拉法

向后Euler法



用向后差商:
$$y'(x_{n+1}) \approx \frac{y(x_{n+1}) - y(x_n)}{h}$$

则隐式算法:
$$\begin{cases} y_{n+1} = y_n + hf(x_{n+1}, y_{n+1}) \\ y(x_0) = y_0 \end{cases}$$

与Euler法结合可得迭代公式事实上是逐步显化。

$$\begin{cases} y_{n+1}^{(0)} = y_n + hf(x_n, y_n) \\ y_{n+1}^{(k+1)} = y_n + hf(x_{n+1}, y_{n+1}^{(k)}) & k = 0,1,2,\dots \end{cases}$$
 需要进行迭代计算

局部截断误差 $R_{n+1} = O(h^2)$,整体截断误差:O(h).

$$\left| y_{n+1}^{(k+1)} - y_{n+1}^{(k)} \right| = h \left| f\left(x_{n+1}, y_{n+1}^{(k)}\right) - f\left(x_{n+1}, y_{n+1}^{(k-1)}\right) \right| \le hL \left| y_{n+1}^{(k)} - y_{n+1}^{(k-1)} \right|$$

当 0<hL<1 时收敛

梯形法



利用数值积分将微分方程离散化得梯形公式:

$$y(x_{n+1}) - y(x_n) = \int_{x_n}^{x_{n+1}} f(x, y(x)) dx$$

$$\approx \frac{h}{2} [f(x_n, y_n) + f(x_{n+1}, y_{n+1})]$$

$$\Rightarrow y_{n+1} = y_n + \frac{h}{2} [f(x_n, y_n) + f(x_{n+1}, y_{n+1})]$$

梯形方法为隐式算法

与Euler法结合,形成迭代算法,对 $n=0,1,2,\cdots$

$$\begin{cases} y_{n+1}^{(0)} = y_n + hf(x_n, y_n) \\ y_{n+1}^{(k+1)} = y_n + \frac{h}{2} (f(x_n, y_n) + f(x_{n+1}, y_{n+1}^{(k)})) k = 0,1,2,\cdots \end{cases}$$

梯形公式比欧拉法精度高,但计算量较大(需要使用迭代计算)

改进的Euler法



预测
$$\tilde{y}_{k+1} = y_k + hf(x_k, y_k)$$

校正
$$y_{k+1} = y_k + \frac{h}{2}(f(x_k, y_k) + f(x_{k+1}, \tilde{y}_{k+1}))$$

$$y_{n+1} = y_n + \frac{h}{2} [f(x_n, y_n) + f(x_{n+1}, \overline{y_{n+1}})]$$
 隐式法

实际计算中只迭代一次,这样建立的预测—校正系统称作改进的欧拉公式。

作等价变换:
$$\begin{cases} y_{n+1} = y_n + \frac{h}{2}(K_1 + K_2) \\ K_1 = f(x_n, y_n) \\ K_2 = f(x_n + h, y_n + hK_1) \\ y(x_0) = y_0 \end{cases}$$

改进的Euler法---典型例题



求解初值问题(步长h = 0.1)

$$\begin{cases} y' = y - \frac{2x}{y} \\ y(0) = 1 \end{cases} \qquad (0 < x < 1)$$

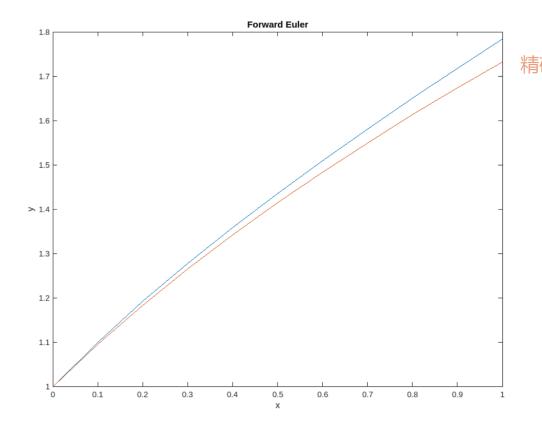
$$f(x,y) = y - 2x / y$$

作等价变换:
$$\begin{cases} y_{n+1} = y_n + \frac{h}{2}(K_1 + K_2) \\ K_1 = f(x_n, y_n) \\ K_2 = f(x_n + h, y_n + hK_1) \\ y(x_0) = y_0 \end{cases}$$

Euler 法—程序设计



```
function result = forward(a, b, h, y)
    n = (b-a)/h;
    x0 = a;
    x1 = a;
    y0 = y;
    result(1,1) = x0;
    result(2,1) = y0;
    for m = 0:n-1
      x1 = x1 + h;
       f0 = y0 - 2*x0/y0;
     y1 = y0 + h*f0;
        x0 = x1;
         y0 = y1;
         result(1, m+2) = x0;
         result(2, m+2) = y0;
    end
end
       \begin{cases} y_{n+1} = y_n + hK_1 \\ K_1 = f(x_n, y_n) \\ y(0) = 1 \end{cases}
```



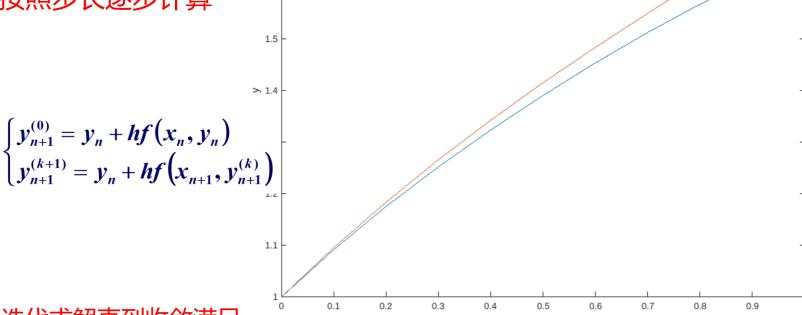
向后Euler 法—程序设计

```
function result = back_euler(a, b, h, y)
   n = (b-a)/h;
    x0 = a;
    x1 = a;
   y0 = y;
    result(1,1) = x0;
    result(2,1) = y0;
    for m = 0:n-1
       x1 = x1 + h;
       f0 = y0 - 2*x0/y0;
       d = y0 + h*f0;
       y1 = calculate(y0, x1, d, h);
       %result = calculate(x1, d, h);
       x0 = x1;
       y0 = y1;
       result(1, m+2) = x0;
       result(2, m+2) = y0;
    end
end
function result = calculate(y0, x1, y1, h)
    acc = -6;
    now = 0.0;
    z1 = y1;
    while now >= -6
        z0 = z1;
       f0 = z0 - 2*x1/z0;
        z1 = y0 + h*f0;
       now = log10(abs(z1-z0));
    end
    result = z1:
end
```

按照步长逐步计算

1.7

1.6



Back Euler

迭代求解直到收敛满足

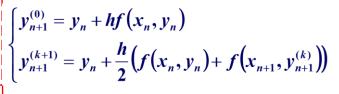
Euler 梯形法—程序设计

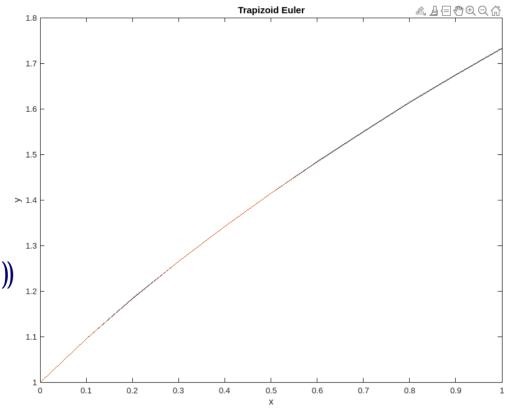


```
function result = trapi_eular(a, b, h, y)
    n = (b-a)/h;
    x0 = a;
    x1 = a:
    y0 = y;
   result(1,1) = x0;
    result(2,1) = y0;
    for m = 0:n-1
       x1 = x1 + h;
       f0 = y0 - 2*x0/y0;
        d = y0 + h*f0;
       y1 = calculate(y0, x1, d, h, f0);
       x0 = x1;
       y0 = y1;
       result(1, m+2) = x0;
        result(2, m+2) = y0;
    end
end
function result = calculate(y0, x1, y1, h, f
    acc = -6;
    now = 0.0;
    z1 = y1;
    while now >= acc
```

```
z\theta = z1;
        f1 = z0 - 2*x1/z0;
        z1 = y0 + h/2*(f0+f1);
        now = log10(abs(z1-z0));
    end
    result = z1;
end
```

按照步长逐步计算





迭代求解直到收敛满足

改进的Euler法---程序设计

end

end



```
function result = mod_euler(a, b, h, y)
    n = (b-a)/h;
    x0 = a;
                                                          1.7
    x1 = a;
    y0 = y;
    result(1,1) = x0;
                                                          1.6
    result(2,1) = y0;
                                     y_{n+1} = y_n + \frac{h}{2}(K_1 + K_2)
    for m = 0:n-1
        x1 = x1 + h;
                                   \big| K_1 = f(x_n, y_n) \big|
        f0 = y0 - 2*x0/y0;
        d = y0 + h*f0;
                                    K_2 = f(x_n + h, y_n + hK_1)
        f1 = d - 2*x1/d;
                                    y(x_0) = y_0
        y1 = y0 + h/2*(f0+f1);
        x0 = x1;
        y0 = y1;
                                                          1.1
         result(1, m+2) = x0;
         result(2, m+2) = y0;
```

解的表达式:

 $y = \sqrt{1 + 2x}$

改进的Euler法—程序设计



结果比较

精确解

Euler近似解

改进Euler近似解

```
y(0) -> 1
y(0.1) -> 1.09545
y(0.2) -> 1.18322
y(0.3) -> 1.26491
y(0.4) -> 1.34164
y(0.5) -> 1.41421
y(0.6) -> 1.48324
```

```
      0
      1.

      0.1
      1.1

      0.2
      1.19182

      0.3
      1.27744

      0.4
      1.35821

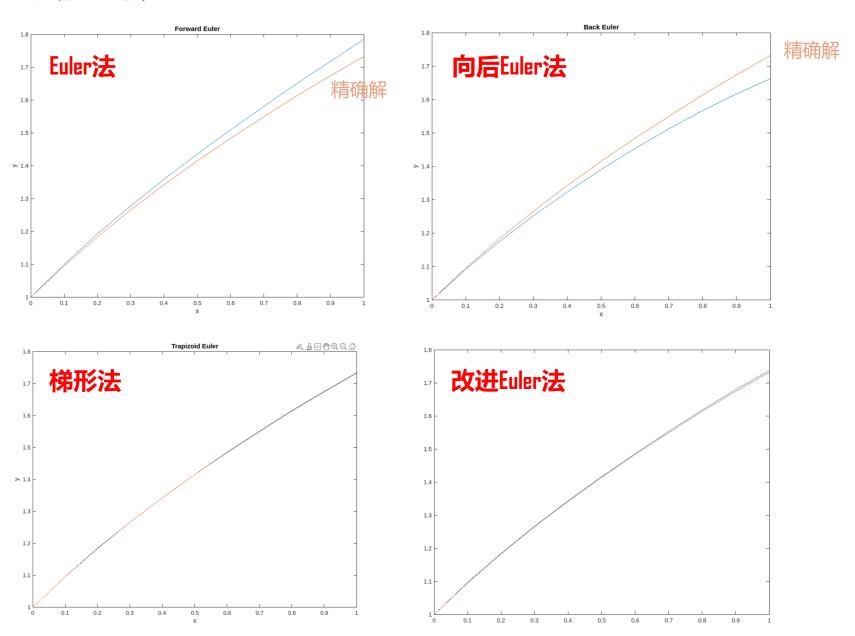
      0.5
      1.43513

      0.6
      1.50897
```

0	1.	
0.1	1.09774	
0.2	1.18757	
0.3	1.27129	
0.4	1.35013	
0.5	1.42499	
0.6	1.49657	

四种Euler法的对比







$$rac{y_{n+1}-y_n}{x_{n+1}-x_n}=f\left(x_n,y_n
ight)$$

$$y_{n+1} = y_n + hf(x_n, y_n)$$

$$y' = f(x,y), x \in [x_0,b],$$
 (1)
 $y(x_0) = y_0$ (2)

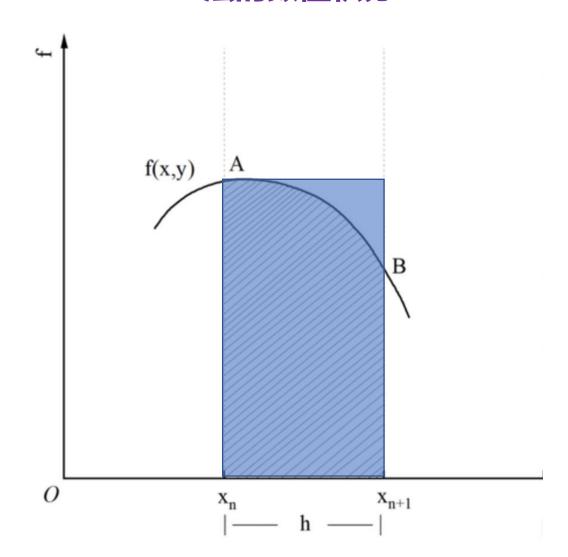
对微分方程(1)从 x_n 到 x_{n+1} 积分,得

$$y(x_{n+1}) = y(x_n) + \int \frac{x_{n+1}}{x_n} f(t,y(t)) dt$$
 (4)

右端积分用左矩形公式 $hf(x_n,y(x_n))$ 近似,再用 y_{n+1} 代替 $y(x_{n+1})$, y_n 代替 $y(x_n)$,即可得到

$$y_{n+1} = y_n + hf(x_n, y_n)$$
 (3)

Euler法的数值积分





$$rac{y_{n+1}-y_n}{x_{n+1}-x_n} = f(x_n,y_n)$$

$$y_{n+1} = y_n + hf(x_n, y_n)$$

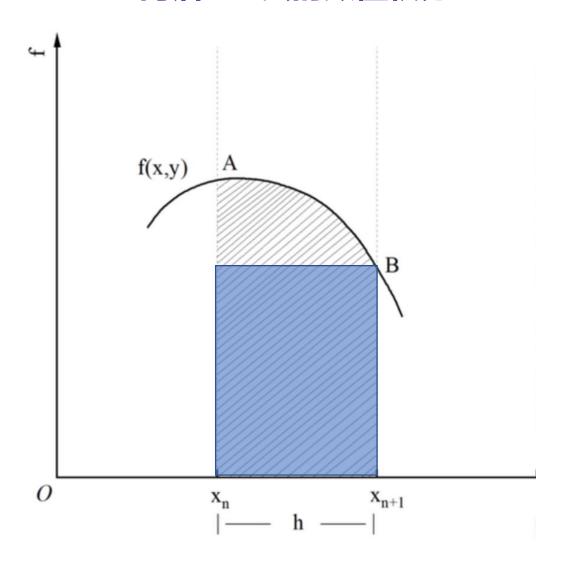
对微分方程(1)从 x_n 到 x_{n+1} 积分,得

$$y(x_{n+1}) = y(x_n) + \int_{x_n}^{x_{n+1}} f(t,y(t)) dt$$
 (4)

右端积分用右矩形公式 $hf(y_{n+1},y(x_{n+1}))$ 近似,再用 y_{n+1} 代替 $y(x_{n+1})$, y_n 代替 $y(x_n)$,即可得到

$$y_{n+1} = y_n + hf(x_{n+1}, y_{n+1})$$
 (5)

向后Euler法的数值积分





$$rac{y_{n+1}-y_n}{x_{n+1}-x_n}=f\left(x_n,y_n
ight)$$

$$y_{n+1} = y_n + hf(x_n, y_n)$$

对微分方程(1)从 x_n 到 x_{n+1} 积分,得

$$y(x_{n+1}) = y(x_n) + \int_{x_n}^{x_{n+1}} f(t,y(t)) dt$$
 (4)

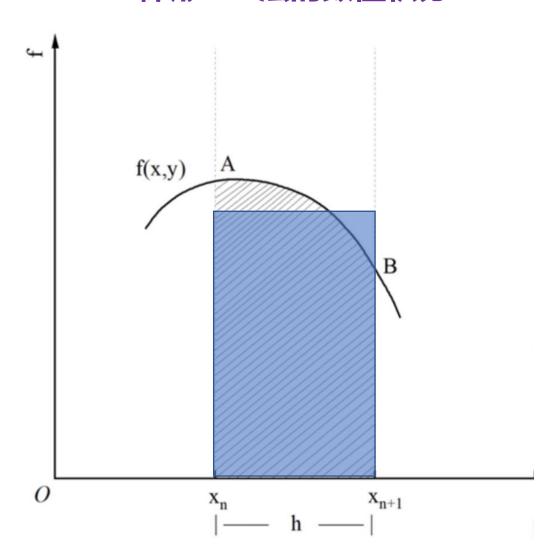
右端积分用梯形求积公式

$$rac{h}{2}igl[f(x_n,y(x_n))\!+\!f(x_{n+1},y(x_{n+1}))igr]$$

近似,再用 y_{n+1} 代替 $y(x_{n+1})$, y_n 代替 $y(x_n)$,即可得到

$$y_{n+1} = y_n + \frac{h}{2} [f(x_n, y_n) + f(x_{n+1}, y_{n+1})]$$
 (6)

梯形Euler法的数值积分





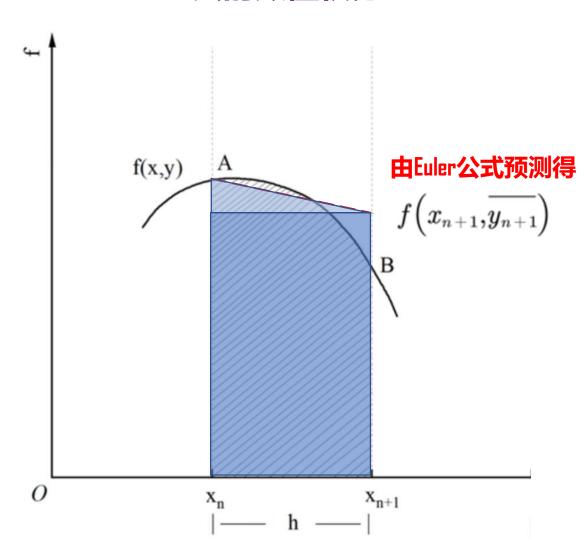
$$y_{n+1} = y_n + \frac{h}{2} [f(x_n, y_n) + f(x_{n+1}, y_{n+1})]$$
 (6)

梯形公式 (6) 算法较为复杂

$$egin{cases} egin{aligned} egin$$

$$\left\{egin{aligned} y_{p} &= y_{n} + hf(x_{n}, y_{n}), \ y_{c} &= y_{n} + hf(x_{n+1}, y_{p}), \ y_{n+1} &= rac{1}{2} \left(y_{p} + y_{c}
ight). \end{aligned}
ight.$$

Euler法的数值积分



各种Euler法的对比



- ▶向前欧拉法: 以当前点的值为初值,当前点的导数为导数,计算下一个步长的点的值
- ▶向后欧拉法:以当前点的值为初值,当下一个步长的点的导数为导数,计算下一个步长的点的值,但需要用最新的下一个点的值来计算导数,不断迭代直到收敛
- ▶ 梯形方法: 以当前点的值为初值, 当前点的导数和下一个步长的点的导数平均数为导数, 计算下一个步长的点的值, 但需要用最新的下一个点的值来计算导数, 不断迭代直到收敛
- ▶ 改进饮拉法: 以当前点的值为初值, 当前点的导数和下一个步长的点的导数 平均数为导数, 计算下一个步长的点的值, 不需要进行迭代计算, 只用计算一步即可

四种Euler法的对比



计算方法	计算量	计算精度	稳定性
显示欧拉法 (向前)	小	低	差
隐式欧拉法 (向后)	大	中	差
梯形欧拉法	大	高	好
改进欧拉法	中	高	好



龙格-库塔法





$$y(x_{n+1}) = y(x_n + h)$$

$$= y(x_n) + hy'(x_n) + \frac{h^2}{2!}y''(x_n) + \dots + \frac{h^r}{r!}y^{(r)}(x_n) + o(h^r)$$

理论上讲上式阶数越高,精确度越高,但是计算量过大。

欧拉方法:

$$\begin{cases} y_{n+1} = y_n + hK_1 \\ K_1 = f(x_n, y_n) \end{cases}$$

改进欧拉法:

$$\begin{cases} y_{n+1} = y_n + \frac{h}{2}(K_1 + K_2) \\ K_1 = f(x_n, y_n) \\ K_2 = f(x_n + h, y_n + hK_1) \end{cases}$$

对许多实际问题来说,欧拉公式与改进欧拉公式精度还不能满足要求,为此 从另一个角度来分析这两个公式的特点,从而探索一条构造高精度方法的途径.





共同的特点是:

用f(x,y)在某点上的值的线性组合来计算 y_{n+1}

基本想法:

- (1) 避免计算函数 f(x,y) 的偏导数
- (2) 提高方法的精确度

Euler公式:每步计算一次f(x,y)的值,为一阶方法。 改进Euler公式:需计算两次f(x,y)的值,二阶方法。



初值问题的单步法可用一般形式表示为

$$y_{n+1} = y_n + h\varphi(x_n, y_n, y_{n+1}, h)$$

其中多元函数 φ 与f(x,y)有关,当 φ 含有 y_{n+1} 时,方法是隐式的,若不含 y_{n+1} 则为显式方法,所以显式单步法可表示为

$$y_{n+1} = y_n + h\varphi(x_n, y_n, h)$$

 $\varphi(x,y,h)$ 称为增量函数,例如对欧拉法有

$$\varphi(x_n, y_n, h) = f(x, y).$$

它的局部截断误差已给出,对一般显式单步法则可如下定义.

定义: 设y(x)是初值问题的准确解,若存在最大整数p使显式单步法的局部截断误差满足

$$R_{n+1} = y(x+h) - y(x) - h\varphi(x,y,h) = O(h^{p+1})$$

则称方法具有p阶精度.

上节给出了显式单步法的表达式其局部截断误差为 $O(h^{p+1})$,对欧拉法 $R_{n+1}=O(h^2)$,即方法为p=1阶,若用改进欧拉法,它可表为

$$y_{n+1} = y_n + \frac{h}{2} [f(x_n, y_n) + f(x_n + h, y_n + hf(x_n, y_n))]$$

其中增量函数为

$$\varphi(x_n, y_n, h) = \frac{1}{2} [f(x_n, y_n) + f(x_n + h, y_n + hf(x_n, y_n))]$$

它比欧拉法的 $\varphi(x_n, y_n, h) = f(x_n, y_n)$,增加了计算一个右函数f 的值,有望 p=2.若要使得到的公式阶数p更大, φ 就必须包含更多的f 值. 实际上根据

$$y(x_{n+1}) - y(x_n) = \int_{x_n}^{x_{n+1}} f(x, y(x)) dx$$

若要使公式阶数提高,就必须使右端积分的数值求积公式精度提高,它必然要增加求积节点,为此可将的右端用求积公式表示为

$$\int_{x_n}^{x_{n+1}} f(x, y(x)) dx \approx h \sum_{i=1}^r c_i f(x_n + \lambda_i h, y(x_n + \lambda_i h)).$$

牛顿-柯特斯公式

一般说来,点数r 越多,精度越高,上式右端相当于增量函数 $\varphi(x_n, y_n, h)$,为得到便于计算的显式方法,可类似于改进欧拉法,将公式表示为

$$y_{n+1} = y_n + h \varphi(x_n, y_n, h)$$

其中

$$\varphi(x_n, y_n, h) = \sum_{i=1}^r c_i K_i$$

$$K_1 = f(x_n, y_n),$$

$$K_i = f(x_n + \lambda_i h, y_n + h \sum_{j=1}^{i-1} \mu_{ij} K_j). i = 2, \dots, r,$$

这里 c_i , λ_i , μ_{ij} 均为常数. 上式称为r级显式龙格-库塔(Runge-Kutta)法,简称R-K方法.

龙格-库塔法的构建



设近似公式为:
$$\begin{cases} y_{n+1} = y_n + h \sum_{i=1}^r c_i K_i \\ K_1 = f(x_n, y_n) \\ K_i = f(x_n + \lambda_i h, y_n + h \sum_{j=1}^{i-1} \mu_{ij} K_j) \end{cases}$$
 $i = 2, ..., r,$

这里 c_i, λ_i, μ_{ii} 均为常数.

上式称为r级Runge-Kutta法,简称R-K方法.

当r=1, $\varphi(x_n, y_n, h)=f(x_n, y_n)$ 时,就是欧拉法,此时方法的阶为p=1. 当r=2时,改进欧拉法是其中一种,下面将证明其阶p=2. 要使公式具有更高的阶p,就要增加点数r. 下面就r=2推导R-K方法. 并给出 r=3,4 时的常用公式,其推导方法与r=2时类似,只是计算较复杂.



二阶显式R-K方法

$$\begin{cases} y_{n+1} = y_n + h(c_1 K_1 + c_2 K_2), \\ K_1 = f(x_n, y_n), \\ K_2 = f(x_n + \lambda_2 h, y_n + \mu_{21} h K_1). \end{cases}$$

其中 $c_1, c_2, \lambda_2, \mu_{21}$ 均为待定常数,希望适当选取这些系数,使公式阶数 p 尽量高. 根据局部截断误差定义,推导出局部截断误差为

$$R_{n+1} = y(x_{n+1}) - y(x_n)$$

$$-h[c_1 f(x_n, y_n) + c_2 f(x_n + \lambda_2 h, y_n + \mu_{21} h f_n)]$$

这里 $y_n = y(x_n), y_{n+1} = y(x_{n+1})$. 为得到 R_{n+1} 的阶p,要将上式各项在 (x_n, y_n) 处做泰勒展开。



$$y(x_{n+1}) = y_n + hy'_n + \frac{h^2}{2}y''_n + \frac{h^3}{3!}y'''_n + O(h^4),$$

$$y'_n = f(x_n, y_n) = f_n,
y''_n = \frac{d}{dx} f(x_n, y(x_n)) = f'_x(x_n, y_n) + f_n f'_y(x_n, y_n),
y'''_n = f''_{xx} + 2f_n f''_{xy} + f_n^2 f''_{yy} + f'_y [f'_x + f_n f'_y].$$

$$f(x_n + \lambda_2 h, y_n + \mu_{21} h f_n)$$

$$= f_n + f'_x(x_n, y_n) \lambda_2 h + f'_y(x_n, y_n) \mu_{21} h f_n + O(h^2).$$

将以上结果代入上式,则有

$$R_{n+1} = y(x_{n+1}) - y(x_n) - h(c_1K_1 + c_2K_2)$$



$$\begin{split} R_{n+1} &= y(x_{n+1}) - y(x_n) - h[c_1 f(x_n, y_n) + c_2 f(x_n + \lambda_2 h, y_n + \mu_{21} h f_n)] \\ &= h f_n + \frac{h^2}{2} [f'_x + f'_y f_n] + O(h^3) \\ &- h[c_1 f_n + c_2 (f_n + f'_x \lambda_2 h + f'_y \mu_{21} h f_n)] + O(h^3) \\ &= (1 - c_1 - c_2) f_n h + (\frac{1}{2} - c_2 \lambda_2) f'_x (x_n, y_n) h^2 \\ &+ (\frac{1}{2} - c_2 \mu_{21}) f'_y (x_n, y_n) f_n h^2 + O(h^3). \end{split}$$

要使公式具有p=2阶,必须使

$$1-c_1-c_2=0, \frac{1}{2}-c_2\lambda_2=0, \frac{1}{2}-c_2\mu_{21}=0.$$

$$c_2\lambda_2=\frac{1}{2}, c_2\mu_{21}=\frac{1}{2}, c_1+c_2=1.$$

显然,解不唯一.



若令 $c_2=a\neq 0$,则得

这样得到的公式称为二阶R-K方法.

如取a=1/2,则 $c_1=c_2=1/2$, $\lambda_2=\mu_{21}=1$.这就是改进的欧拉公式

$$\begin{cases} y_{n+1} = y_n + \frac{h}{2}(K_1 + K_2), \\ K_1 = f(x_n, y_n), \\ K_2 = f(x_{n+1}, y_n + hK_1). \end{cases}$$

由此可以看出在改进的欧拉公式中相当于取 (x_n,y_n) , (x_{n+1},y_{n+1}) 两点处斜率的平均值,近似代替平均斜率,其精度比欧拉公式提高了.



如取a=1,则 $c_1=0$, $c_2=1$, $\lambda_2=\mu_{21}=1/2$.得计算公式

$$\begin{cases} y_{n+1} = y_n + hK_2, \\ K_1 = f(x_n, y_n), \\ K_2 = f(x_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{h}{2}K_1). \end{cases}$$

称为中点公式(变形的欧拉公式),相当于数值积分的中矩形公式.也可以表示为

$$y_{n+1} = y_n + hf(x_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{h}{2}f(x_n, y_n)).$$



依次推导,就可以给出r = 3.4时的R - K常用公式,

$$\begin{cases} y_{n+1} = y_n + \frac{h}{6} (K_1 + 4K_2 + K_3), \\ K_1 = f(x_n, y_n), \\ K_2 = f\left(x_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{h}{2} K_1\right), \\ K_3 = f(x_n + h, y_n - hK_1 + 2hK_2). \end{cases}$$

称为三阶R-K方法.

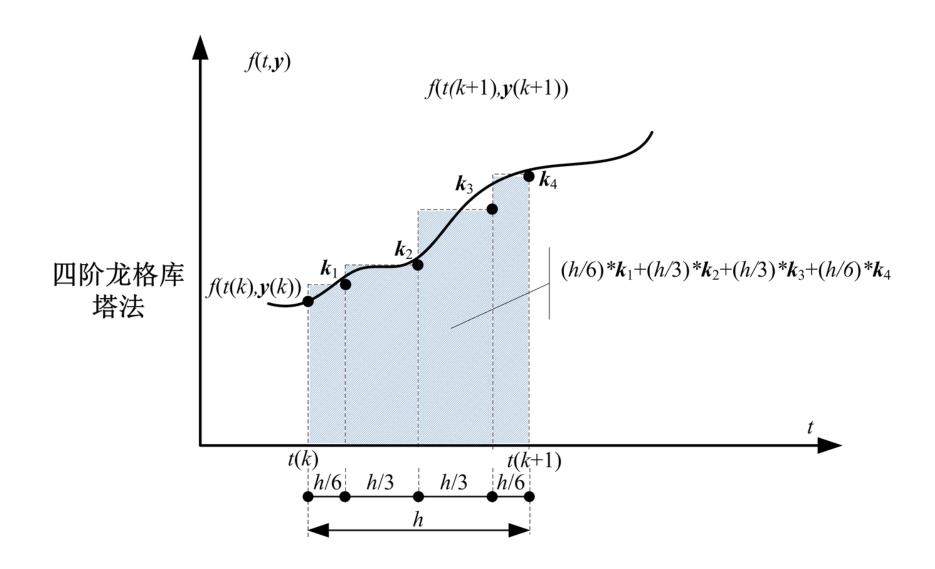
四阶经典R-K公式

$$\begin{cases} y_{n+1} = y_n + \frac{h}{6}(K_1 + 2K_2 + 2K_3 + K_4), \\ K_1 = f(x_n, y_n), \\ K_2 = f\left(x_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{h}{2}K_1\right), \\ K_3 = f\left(x_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{h}{2}K_2\right), \\ K_4 = f(x_n + h, y_n + hK_3). \end{cases}$$
四於

四阶R-K方法的每一步需要计算四次函数值f,可以证明其局部截断误差为 $O(h^5)$.

龙格-库塔法的几何意义





龙格-库塔法的典型例题



例1

求(3阶、4阶R-K公式)解初值问题(步长h=0.1)

$$\begin{cases} y' = y - \frac{2x}{y} \\ y(0) = 1 \end{cases} (0 < x < 1)$$



$$f(x,y) = y - 2x / y$$

$$\begin{cases} y_{n+1} = y_n + \frac{h}{6} (K_1 + 4K_2 + K_3), \\ K_1 = f(x_n, y_n), \\ K_2 = f\left(x_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{h}{2} K_1\right), \\ K_3 = f(x_n + h, y_n - hK_1 + 2hK_2). \end{cases}$$



结果比较

精确解

改进Euler近似解

3阶R-K近似解

y[[]] -> 1	
y(0.1) -> 1.09545	
y[0.2] -> 1.18322	
y(0.3) -> 1.26491	
y[0.4] -> 1.34164	
y[0.5] -> 1.41421	
y[0.6] -> 1.48324	

0	1.
0.1	1.09774
0.2	1.18757
0.3	1.27129
0.4	1.35013
0.5	1.42499
0.6	1.49657

0	1.	
0.1	1.09544	
0.2	1.18322	
0.3	1.26491	
0.4	1.34165	
0.5	1.41422	
0.6	1.48326	

总结



- ▶改进欧拉法使用一次迭代和梯形计算公式,可以实现比欧拉法更高的计算精度和稳定性。
- ▶龙格-库塔法为单步法高精度计算提供了解决方案,其中三阶和四阶 公式为常用的求解常微分方程的解法。







谢谢大家!

肖 明 微电子科学与技术学院

邮箱: xiaom37@mail.sysu.edu.cn

电话: 1781722706

办公室:中山大学珠海校区公共实验楼2楼A214室